

# C++Builder

Среда быстрой разработки приложений на языке C++ для платформы Windows

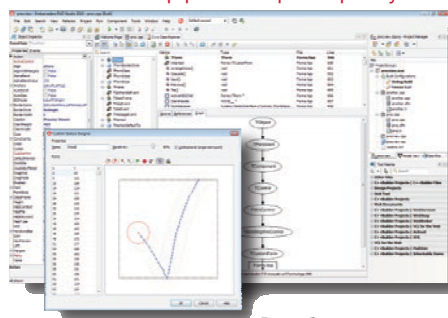


Embarcadero® C++Builder® 2010 — это передовая среда разработки на языке C++, предназначенная для создания интерактивных приложений с пользовательским интерфейсом для настольных компьютеров, рабочих станций, сенсорных дисплеев, информационных терминалов и Интернета. Миллионы разработчиков по всему миру выбирают C++Builder, поскольку на сегодняшний день это единственная действительно двусторонняя визуальная среда с широкими функциональными

возможностями для быстрой разработки на языке C++ приложений с развитым пользовательским интерфейсом и приложений баз данных. Приложения, созданные в среде C++Builder, отличаются высочайшим быстродействием и компактностью, а также обладают полнофункциональным пользовательским интерфейсом и способностью подключаться практически к любой базе данных или другому источнику данных, не требуя дополнительной доработки.

C++Builder включает в себя мощный интегрированный набор инструментов ANSI/ISO C++, визуальную двустороннюю среду для создания интерактивных приложений с пользовательским интерфейсом и расширяемую платформу визуальных компонентов, содержащую свыше 250 стандартных классов и компонентов. Многочисленные сторонние поставщики и сообщество C++Builder, насчитывающее в своих рядах более 1,5 миллиона разработчиков, предлагают тысячи дополнительных компонентов C++Builder практически для каждого конкретного приложения, технологии, функции или задачи.

- Радикальное сокращение сроков разработки.
- Прикосновение к будущему.
- Работа со всеми типами баз данных, архитектур и протоколов.



Разработка приложений, поддерживающих управление касаниями и жестами, и Class Explorer в C++Builder 2010

## РАДИКАЛЬНОЕ СОКРАЩЕНИЕ СРОКОВ РАЗРАБОТКИ

Программирование в C++Builder значительно эффективнее, чем в других средах и платформах C/C++, таких как GCC, Visual C++ и MFC. Библиотека визуальных компонентов (VCL) C++Builder инкапсулирует сложные, трудоемкие интерфейсы Windows API в удобные, расширяемые компоненты многократного применения. Она полностью интегрирована в среду разработки и двусторонние визуальные конструкторы. Это облегчает управление свойствами и методами компонентов через программный код и в визуальном режиме. В результате при разработке приложений с помощью библиотеки VCL приходится писать, отлаживать и тестировать до 5 раз меньше программных строк без ухудшения производительности и функциональных возможностей. Приложения, созданные с использованием компонентов, отличаются более высоким качеством, они удобнее в обслуживании и легче поддаются изменению.

- Визуальная двусторонняя среда для быстрой разработки приложений и библиотека визуальных компонентов.
- Быстрый компилятор и набор инструментов ANSI/ISO C/C++ с поддержкой предварительной спецификации C++0x.
- Интегрированная стандартная библиотека ISO C++, а также библиотеки TR1 и Boost.

## ПРИКОСНОВЕНИЕ К БУДУЩЕМУ

C++Builder — единственная среда разработки на языке C++ со встроенной поддержкой касаний и жестов для нескольких платформ Windows. Она идеально подходит для создания современных интерактивных приложений, цифровых планшетов, информационных и торговых терминалов с сенсорным и мультисенсорным вводом. Поддержка сенсорного ввода в C++Builder отличается более высокой функциональностью, управляемостью и гибкостью, чем в других средах.

- Точный контроль. В то время как другие подобные средства используют поддержку сенсорного ввода, заложенную в ОС или в настольной системе, C++Builder позволяет контролировать сенсорный ввод на уровне форм, контейнеров и элементов управления.
- Поддержка операционных систем Windows 7, Windows Vista, Windows XP и Windows 2000.
- Поддержка различных способов ввода: традиционного сенсорного, мультисенсорного, с помощью пера и мыши.
- Более 30 стандартных жестов и возможность разрабатывать собственные жесты.
- Многоязычная виртуальная сенсорная клавиатура в библиотеке VCL.

## РАБОТА СО ВСЕМИ ТИПАМИ БАЗ ДАННЫХ, АРХИТЕКТУР И ПРОТОКОЛОВ

Большинство систем доступа к данным на языке C++ либо рассчитаны на базы данных определенного поставщика, либо требуют значительной доработки для каждой конкретной базы или источника данных, либо используют неэффективные «универсальные» методы подключения к данным. Платформа C++Builder DataSnap® и драйверы доступа к данным dbExpress™ позволяют создать одну систему и с ее помощью легко получать доступ к различным источникам данных. При этом обеспечивается поддержка специфических функций баз данных разных поставщиков без ухудшения их быстродействия, производительности и управляемости.

- Проектное быстродействие баз данных Microsoft SQL Server, InterBase, DB2, Oracle, Sybase, MySQL, Firebird и т. д.
- Драйверы dbExpress для доступа к нескольким источникам данных через одну систему.
- Платформа DataSnap с поддержкой JSON, REST, COM, HTTP, TCP/IP и XML обеспечивает клиент-серверный и многоуровневый доступ практически к любой системе.

## Основные возможности

- Интегрированные средства ANSI/ISO C++ с поддержкой предварительной спецификации C++0x
- Интегрированная среда быстрой разработки приложений с функцией перетаскивания мышью
- Поддержка библиотек Boost и TR1
- Более 250 компонентов в библиотеке VCL
- Встроенная поддержка касаний и жестов
- dbExpress с поддержкой 9 основных баз данных
- Многоуровневое промежуточное ПО DataSnap с поддержкой JSON, REST, HTTP, COM и XML
- Единая система для работы с Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7

## Новые возможности C++Builder 2010

- Поддержка Windows 7 API, Direct2D и мультисенсорного ввода
- Поддержка касаний и жестов для Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7
- IDE Insight — мгновенный доступ к любой функции или параметру
- C++ Class Explorer
- Визуализаторы отладки
- Поддержка Firebird dbExpress
- Классический интерфейс C++Builder 5/6 и панель инструментов со вкладками как опция
- А также многое другое!

Функция	Описание
---------	----------

## ++Builder

### Высокопроизводительная интегрированная среда разработки (IDE)

Редактор кода с поддержкой Unicode	Цветовое выделение синтаксиса, Code Insight, интерактивные шаблоны кода, дополнение классов
Интегрированная среда разработки и средства для работы с базами данных	Новые средства IDE Insight и Class Explorer, а также диспетчер проектов, визуальный конструктор, инспектор объектов, обозреватель данных, конструктор запросов SQL и средства локализации
Отладка и тестирование элементов	Встроенный отладчик с поддержкой многопоточной и удаленной отладки и тестирования элементов

### Компилятор, библиотека и поддержка SDK

Компилятор Embarcadero C++ 6.20 (bcc32)	Включает поддержку предварительного стандарта C++0x
Dinkumware STL	Для соответствия стандартам ANSI/ISO C++
Библиотеки Boost C++	Популярный комплект библиотек с открытым исходным кодом, настроенных для использования с ++Builder
Поддержка TR1	Поддержка стандартной библиотеки C++ Technical Report 1 в библиотеках Dinkumware и Boost
Microsoft Win 32 SDK	Улучшенная поддержка Windows, включая тематические приложения

### Библиотека визуальных компонентов (VCL)

Библиотека VCL	Сотни компонентов для быстрой визуальной разработки, включая новые ленточные элементы управления
Поддержка интерфейсов, управляемых с помощью касаний и жестов	Поддержка сенсорного ввода в библиотеке VCL, конструктор жестов, виртуальная клавиатура, интерактивные мультисенсорные жесты панорамирования, масштабирования и вращения

### Разработка и проектирование приложений баз данных, а также доступ к ним

Средства подключения к базам данных и драйверы баз данных	Удаленное и локальное подключение к Oracle, Firebird, DB2, Microsoft SQL Server, Informix, Sybase, InterBase, MySQL и SQL Anywhere (в выпусках Enterprise и Architect). Локальное подключение к InterBase, MySQL и SQL Anywhere в выпуске Professional
База данных Blackfish SQL	Полностью управляемая, совместимая с SQL, легко переносимая встроенная база данных с бесплатной лицензией на развертывание
Выпуск InterBase Developer	Мощная встраиваемая база данных с широкими возможностями масштабирования и лицензия на разработку
DataSnap	Платформа многоуровневых приложений баз данных (отсутствует в редакции Professional)

### Разработка веб-приложений и удаленное взаимодействие

Веб-библиотека VCL	Позволяет создавать приложения для Интернета и интрасети (до пяти подключений в редакции Professional)
Поддержка COM с помощью мастеров	Создание объектов и серверов COM+, редактор библиотеки типов

### Комплексное решение для разработчиков

UML-моделирование	Диаграммы классов и синхронизация моделей с исходным кодом
Средства моделирования и проектирования баз данных	Средство ER/Studio Developer Edition позволяет лучше понять структуру баз данных. (Присутствует только в выпуске Architect.)
Пакетные инструменты	Включают Rave Reports, библиотеку значков glyFX, установщик InstallAware Express и ПО от партнеров Embarcadero

Системные требования	Редакции
<ul style="list-style-type: none"> <li>ОЗУ 1 ГБ (рекомендуется более 2 ГБ)</li> <li>3 ГБ свободного места на жестком диске</li> <li>750 МБ свободного места на жестком диске для необходимого ПО</li> <li>Привод для DVD-дисков</li> <li>Монитор с разрешением 1024 x 768 или более высоким</li> <li>Мышь или другое указывающее устройство</li> </ul>	<p><b>Professional</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Локальное подключение к базам данных InterBase, Blackfish SQL и MySQL</li> <li>Развертывание Blackfish SQL в системах с одним пользователем и размером базы данных 512 МБ</li> <li>Веб-библиотека VCL с ограничением числа подключений (не более 5)</li> </ul>
<p><b>Процессор</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Intel® Pentium® или совместимый, частота не менее 1,4 ГГц (рекомендуется 2 ГГц или выше)</li> </ul>	<p><b>Enterprise</b> — включает все возможности редакции Professional и ряд дополнительных возможностей.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Подключение к серверам баз данных InterBase, Firebird, Blackfish SQL, MySQL, Microsoft SQL Server, Oracle, DB2, Informix и Sybase</li> <li>Разработка многоуровневых приложений DataSnap</li> <li>Развертывание Blackfish SQL в системах с пятью пользователями и размером базы данных 2 ГБ</li> <li>Веб-библиотека VCL без ограничения числа подключений</li> <li>Дополнительные возможности UML-моделирования</li> </ul>
<p><b>Windows</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Microsoft® Windows 7</li> <li>Microsoft Windows Vista с пакетом обновления 1 (необходимы права администратора)</li> <li>Microsoft Windows XP Home или Professional (с пакетом обновления 2 или 3)</li> <li>Microsoft Windows Server 2003 с пакетом обновления 2 или Windows Server 2008</li> </ul>	<p><b>Architect</b> — включает все возможности редакции Enterprise и ряд дополнительных возможностей.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Средство ER/Studio Developer Edition для моделирования и разработки баз данных</li> <li>Расширенные возможности UML-моделирования, в том числе проекты моделирования, не зависящие от языка</li> </ul>

Загрузите бесплатную пробную версию с веб-сайта [www.embarcadero.com](http://www.embarcadero.com)

Embarcadero Technologies | 129343 Россия, Москва | проезд Серебрякова, 6 | тел. +7(495) 708-43-93 | [russia.info@embarcadero.com](mailto:russia.info@embarcadero.com)

© Embarcadero Technologies, Inc., 2009. Embarcadero, эмблемы Embarcadero Technologies и прочие названия продуктов и услуг Embarcadero Technologies являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании Embarcadero Technologies, Inc. Прочие торговые марки являются собственностью соответствующих владельцев. C++/DSI/2009/06/18